

## EKOLOGICZNE MIASTECZKO - INSTRUKCJA DO GRY PLANSZOWEJ

**Opis:** Ekologiczne miasteczko to gra, w której każdy uczestnik pokonuje wyznaczoną trasę w mieście przyjaznym dla środowiska. Ten, kto pierwszy dotrze do mety, wygrywa.

**Przygotowanie do gry:** Każdy gracz wybiera swój pionek i ustawia go na napisie START.

**Cel gry:** Celem gry jest przejście trasy wycieczki i dotarcie do ostatniego pola gry.

**Zasady gry:** Grę rozpoczyna najmłodszy gracz. Kolejka przebiega zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Każdy gracz przesuwa pionek o liczbę wyrzuconych przez niego oczek kostki. Gracz, który stanie na wyróżnionym polu musi postępować zgodnie z opisem.

### **Opis wyróżnionych pól:**

**1** - dotarłeś do elektrowni wodnej. Masz dodatkowy rzut kostką

**2** - jesteś przy elektrociepłowni zasilanej z elektrowni wodnej i wiatrowej, która dostarcza ciepłą wodę i ogrzewanie. Rzuć dodatkowo kostką. Jeśli wypadnie liczba 2 przechodzisz na pole z numerem 4

**3** - jesteś przy punkcie poboru i uzdatniania wody pitnej. Przesuń się na pole z literą W

**4** - jesteś przy oczyszczalni ścieków. Przesuń się o 3 pola do przodu.

- 5** - mijasz ekrany dźwiękochłonne. Rzuć dodatkowo kostką. Jeśli wyrzucisz parzystą liczbę, przesuń się o wyrzuconą liczbę oczek
- 6** - posegregowałeś prawidłowo odpady. Idziesz o 2 pola do przodu
- 7** - dotarłeś na plac zabaw. Odpocznij. Tracisz kolejkę
- 8** - jesteś w parku. Jedziesz rowerem po ścieżce rowerowej do pola nr 7
- 9** - drogę oświetlają Ci lampy uliczne wyposażone w żarówki energooszczędne. Przesuń się o 1 pole do przodu
- 10** - mijasz budynki, w których wykorzystuje się energię słoneczną. Zapatrzyłeś się na kolektory słoneczne umieszczone na dachach budynków. Przesuń się o 1 pole do przodu.
- 11** - rzuciłeś na trawę papierek. Wracasz na pole z numerem 3
- 12** - podeptałeś roślinę znajdującą się pod ochroną. Cofasz się o 3 pola
- 13** - wypuściłeś ścieki do pobliskiej rzeki. Wracasz na start





- EKOLOGICZNE  
MIASTECZKO**
1. Elektrownia wodna
  2. Elektrownie geotermiczne zasillane z elektrowni wodnej i elektrowni wiatrowej - dostarcza ciepła i ogrzewanie
  3. Punkt poboru i uzdatniania pitnej
  4. Oczyszczalnia ścieków
  5. Ekrany dźwiękochłonne
  6. Stankowiki do selektywnego odpadów
  7. Plac zabaw
  8. Park ze ścieżkami
  9. Oświetlenie ulic energooszczędne
  10. Kolektor

2014/12/19 12:02